

Esempio : giostra in rotazione assumendo

- che all'istante iniziale il punto P sia collocato nel centro O' del sistema fisso S'

$$\Rightarrow \vec{r}_{A_P} = \mathbf{0}$$

- che P sia fisso al passar del tempo rispetto all'osservatore solidale con S'

$$\Rightarrow \vec{v}_{A_P} = \mathbf{0} \quad \text{e} \quad \vec{a}_{A_P} = \mathbf{0}$$

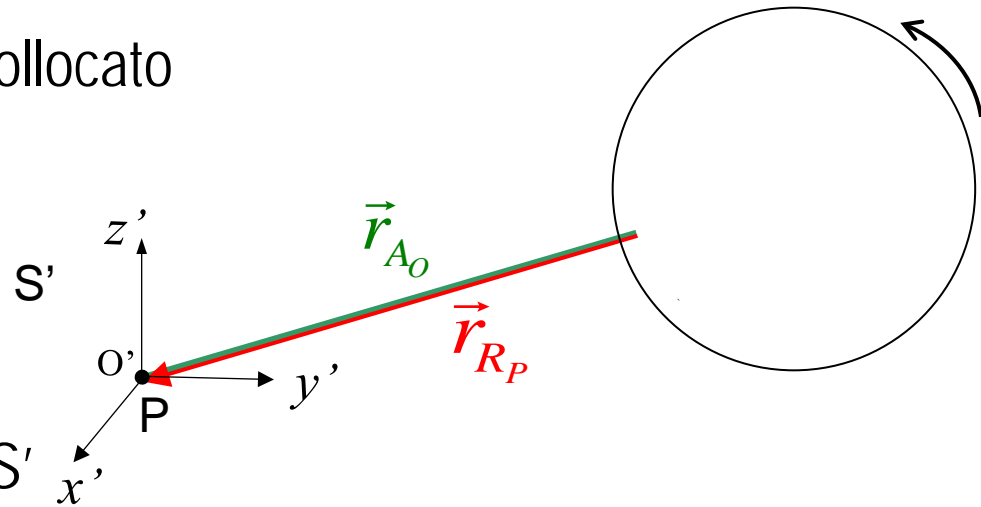
- che l'asse di rotazione della giostra coincida con il centro del sistema mobile S e che l'origine di S rimanga fissa nel tempo rispetto all'origine del sistema fisso S' ossia che si abbia

$$\vec{r}_{A_O} = \textit{costante} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{A_O} = \mathbf{0} \quad \text{e} \quad \vec{a}_{A_O} = \mathbf{0}$$

- che la velocità di rotazione della giostra sia costante $\Rightarrow \dot{\vec{\omega}} = \mathbf{0}$

determinare la velocità e l'accelerazione di P rispetto alla giostra

è evidente dalla figura che $\vec{r}_{A_P} = \vec{r}_{R_P} + \vec{r}_{A_O}$



imponendo le condizioni al contorno

$$\vec{r}_{A_P} = 0 \quad \vec{v}_{A_O} = 0 \quad \vec{a}_{A_O} = 0 \quad \vec{v}_{A_P} = 0 \quad \vec{a}_{A_P} = 0 \quad \text{e} \quad \dot{\vec{\omega}} = 0$$

nelle equazioni generali di trasformazione,

$$\vec{r}_{A_P} = \vec{r}_{R_P} + \vec{r}_{A_O}$$

$$\vec{v}_{A_P} = \vec{v}_{R_P} + \vec{v}_{A_O} + \vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P}$$

$$\vec{a}_{A_P} = \vec{a}_{R_P} + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}_{R_P} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P}) + \vec{a}_{A_O} + 2\vec{\omega} \times \vec{v}_{R_P}$$

si ottiene

$$0 = \vec{r}_{R_P} + \vec{r}_{A_O} \quad \Rightarrow \quad \vec{r}_{R_P} = -\vec{r}_{A_O} \quad \text{inoltre}$$

$$0 = \vec{v}_{R_P} + \vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_{R_P} = -\vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P}$$

$$0 = \vec{a}_{R_P} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P}) + 2\vec{\omega} \times \vec{v}_{R_P}$$

$$\Rightarrow \vec{a}_{R_P} = -\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P}) - 2\vec{\omega} \times \vec{v}_{R_P}$$

dato che $\vec{V}_{R_P} = -\vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P}$ si puo' riscrivere l'accelerazione relativa

$$\vec{a}_{R_P} = -\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P}) - 2\vec{\omega} \times \vec{V}_{R_P} \quad \text{come}$$

$$\vec{a}_{R_P} = -\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P}) + 2\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P}) = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P})$$

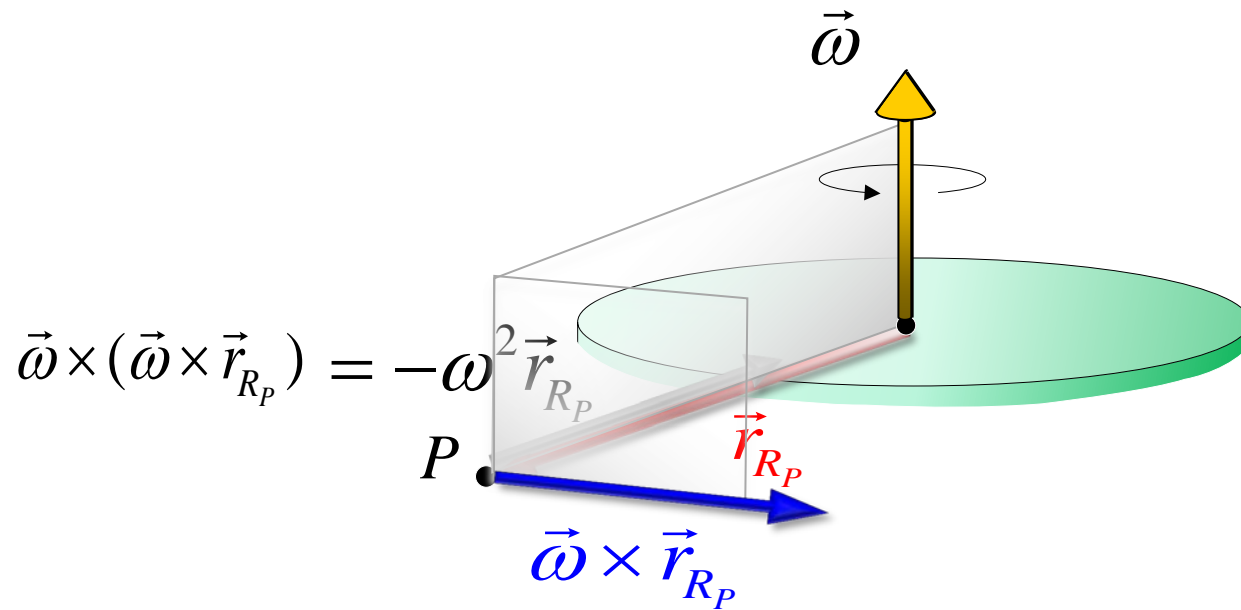
ma $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b})\vec{c}$ per cui

$$\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P}) = [(\vec{\omega} \cdot \vec{r}_{R_P})\vec{\omega} - (\vec{\omega} \cdot \vec{\omega})\vec{r}_{R_P}] = 0 - (\vec{\omega} \cdot \vec{\omega})\vec{r}_{R_P} = -\omega^2 \vec{r}_{R_P}$$

visto che $\vec{\omega}$ e' perpendicolare a \vec{r}_{R_P}

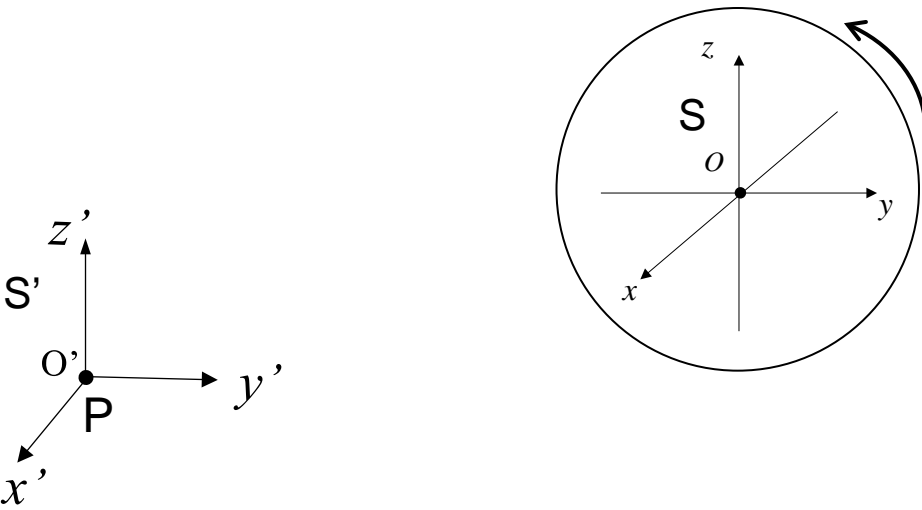
dunque $\vec{a}_{R_P} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{R_P}) = -\omega^2 \vec{r}_{R_P}$

in conclusione $\vec{a}_{R_P} = -\omega^2 \vec{r}_{R_P}$



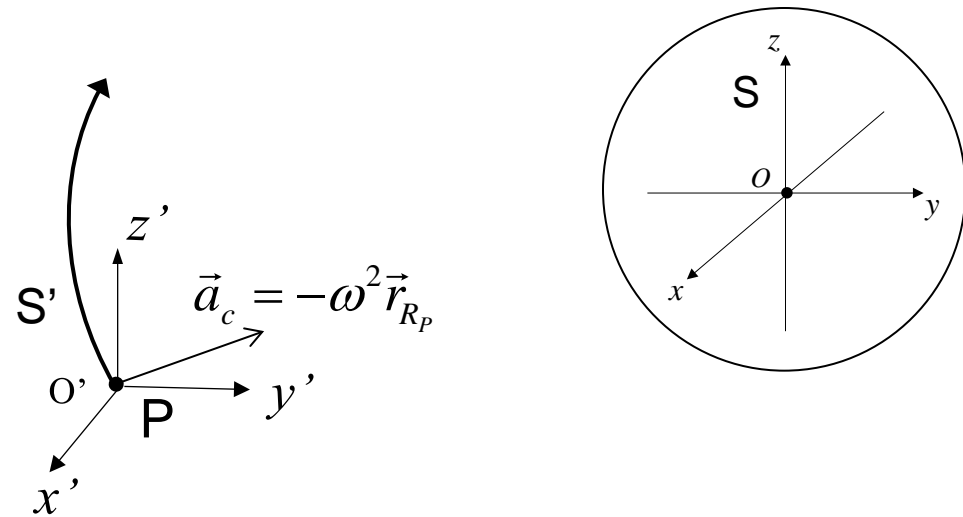
$$\vec{a}_{R_P} = -\omega^2 \vec{r}_{R_P} \quad \text{discussione del segno meno}$$

punto di vista di S'



l'osservatore posto in O' e' solidale con S' e vede S', e quindi P, fermo dunque sostiene che sia il sistema S a ruotare

punto di vista di S



l'osservatore posto in O e' solidale con S e vede S' fermo dunque sostiene che sia il sistema S', e quindi P, a ruotare

Backup Slides